

**ГКУК «Белгородская государственная детская библиотека А. А. Лиханова»  
Отдел автоматизации и информатизации**



## **«Мультимедиа ресурсы: вектор развития»**

*проект по использованию мультимедиа ресурсов*

**Белгород, 2020 г.**

<b>Организация-исполнитель:</b>	ГКУК «Белгородская государственная детская библиотека А.А. Лиханова».
<b>Организации, поддерживающие проект:</b>	Управление культуры области; Белгородское региональное отделение ООФ «Российский детский фонд».
<b>Ответственные исполнители:</b>	Васильева С.В., заведующая отделом АСУ; Морквин Д.И., системный администратор; Алутина И.В. ведущий библиотекарь.
<b>Срок реализации проекта:</b>	Январь – декабрь 2020 г.
<b>Обоснование проекта:</b>	<p>Образ современной детской библиотеки уже нельзя представить выключенной из мирового информационного пространства, оторванной от прогрессивных технологий настоящего. Безусловно, роль книги велика, и комплектовать библиотеки разнообразными книжными источниками необходимо, но также важным является использование новых информационных технологий для развития культуры чтения, привлечения к чтению юных пользователей. Сегодня, в условиях информационного общества, уже невозможно качественно удовлетворять потребности пользователей библиотек без применения современных технологий и использования мультимедийных ресурсов. Именно в способности передавать информацию человеку по нескольким каналам восприятия одновременно и заключается огромный информационный потенциал мультимедиа. Мультимедийные продукты ориентированы на компьютерные носители и средства воспроизведения (CD-ROM, DVD-ROM). Библиотека, создавая свои мультимедийные продукты, усиливает познавательный интерес к чтению у детей, а также повышает свою значимость и признание в обществе.</p>
<b>Цель проекта:</b>	создание мультимедийного пространства библиотеки, обеспечивающего новый уровень и качество обслуживания пользователей библиотеки.
<b>Задачи проекта:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- использование новых информационных технологий для развития культуры чтения, привлечения к чтению юных пользователей;</li> <li>- формирование информационной культуры пользователей как необходимого условия адаптации к деятельности в информационном обществе;</li> <li>- создание максимально благоприятных условий для получения ценной информации, предоставление пользователю максимальной свободы выбора форм и методов работы с материалом;</li> <li>- раскрытие потенциала информационных ресурсов библиотеки;</li> <li>- использование наработок специалистов библиотеки для создания собственной мультимедиа продукции.</li> </ul>

## Основные этапы проекта

№ п/п	Название мероприятия	Дата проведения	Ответственные
1.	«Путешествие в Интерландию» – интерактивная игра (в рамках Всероссийской Недели безопасного Рунета) (для детей 9-10 лет)	февраль	АСУ
2.	«Интернет на ладошке» – викторина по правилам безопасности в виртуальном пространстве (в рамках Всероссийской Недели безопасного Рунета) (для детей 9-10 лет)	февраль	АСУ
3.	«Современные дети гуляют в Интернете» – виртуальная экскурсия по безопасным on-line сервисам Интернета (для детей 11-14 лет)	февраль - май	АСУ
4.	«Интернет: интересно, полезно, безопасно» – онлайн-диалог с ЦБС г. Минска (для детей 11-14 лет)	октябрь	АСУ

### Познавательный клуб «Интернешк@» (для детей 8 -10 лет)

<b>сентябрь</b>	«Нужен детям с ранних лет безопасный Интернет» – <i>информационный час</i>
<b>октябрь</b>	«Слово, творящее мир» – <i>изучение текстового редактора Word</i>
<b>ноябрь</b>	«Создавай, удивляй, размышляй» – <i>создание слайд-шоу в программе Power Point</i>
<b>декабрь</b>	«Литературная интернет-мозаика» – <i>составление кроссвордов в онлайн программе Crossword Forge</i>
<b>январь</b>	«Творческий калейдоскоп» – <i>создание онлайн пазла</i>
<b>февраль</b>	«Современные дети гуляют в Интернете» – <i>виртуальная экскурсия по безопасным on-line сервисам Интернета</i>
<b>март-апрель</b>	«Меридианы фантазии» – <i>3D моделирование</i>
<b>май</b>	«О прошлом – для будущего» – <i>виртуальный тур по залам Центрального музея Великой Отечественной войны</i>